Graduate Développeur No-code

En partenariat académique avec Digital Campus

Eligible CPF

Apprentissage

Bac+2

100% en ligne

Durée estimée*:
380h
8 mois

Tarif pour les particuliers :
3 790 € TTC

Lieu :
100% en ligne

Démarrage :
A tout moment de l'année

Certification :
Titre Professionnel Niveau 5 (Bac+2)

Créez des applications mobiles et web rapidement et efficacement grâce aux outils No-code !

Concrètement, le No Code permet de créer des applications (mobile ou web) ou d'automatiser des processus sans nécessairement maîtriser toutes les étapes de programmation bien souvent complexes.

Vous serez capable de :

- Maquetter, réaliser et développer des interfaces utilisateur web ou web mobile
- Mettre en place une base de données relationnelle
- Développer des composants d'accès aux données SQL et NoSQL
- Développer des composants métier côté serveur

Vous obtiendrez à l'issue de la formation :(?)

Titre professionnel MINISTÈRE DU TRAVAIL, DE L'EMPLOI ET DE L'INSERTION

Obtenez le Titre Professionnel "Développeur web et web mobile" niveau 5, enregistré au RNCP sous le numéro 37674 par décision de France Compétences du 13/05/2023

Diplôme studi **&** Digital Campus (?)

Obtenez le diplôme Développeur No-code délivré par Studi en partenariat avec Digital Campus

(?) : Sous réserve de réussite aux épreuves finales
Le Diplôme Studi est un Diplôme d'école, il ne s'agit pas d'un Diplôme d'Etat, d'un Titre RNCP ou d'un Titre Professionnel reconnu par l'Etat.

Inclus dans votre formation :

- **Cours écrits et vidéos à la demande**
- **Accès illimité aux 4 000 cours du soir* en direct et replay**
- **Accompagnement pédagogique personnalisé**
- **Projets professionnels**
- **Coaching carrière**
- **Accès illimité à Studi + pendant 2 ans**
- **Frais de dossier et d'inscription****
- **Garantie Réussite 2 ans et Garantie Diplômé ou Remboursé*****

**Nombre moyen de cours du soir en direct observés sur les 12 derniers mois (organisés majoritairement à partir de 18h)*
***Hors Diplômes d'État*
****Voir les **CGV** Studi*
**** Sous réserve d'acceptation. Vous disposez d'un délai de rétractation. **Voir conditions**

*La durée en heures et en mois est une durée moyenne estimée pour la réalisation de la formation. La durée de réalisation effective peut être, selon chaque apprenant, inférieure ou supérieure à la durée estimée, sans incidence sur le tarif de la formation. La durée indiquée est donnée à titre indicatif et n'est pas contractuelle. Elle sera précisée lors de votre entretien avec votre conseiller en formation.
** Voir les CGV Studi

Programme détaillé

Les fondamentaux du développement (facultatif)

Écosystème et outils du développeur

- L'histoire de l'informatique et d'Internet, culture générale numérique
- Contexte et enjeux liés au no-code
- Les principaux outils du no-code
- Le fonctionnement d'Internet
- Sensibilisation à la cybersécurité
- Les droits d'auteur et licences libres
- La sensibilisation à la RGPD
- Repl.it
- Github Student Developper Pack
- La suite Jetbrains
- VSCode
- La préparation de l'environnement de travail localhost
- Les lignes de commande linux
- Jeux de logique
- Assurer une veille technologique en développement

Introduction à la programmation

- Introduction à la programmation
- Introduction aux variables
- Les types et portées des variables
- Les structures de contrôle
- les opérateurs et opérateurs logiques
- Les boucles
- Les chaînes de caractères
- La structure de données Tableau
- La structure de données Liste
- Le type de données Date
- L'utilisation des fonctions
- L'écriture des fonctions
- Représentation graphique d'un algorithme : flowchart
- L'écriture d'un algorithme en pseudo-code
- Mon premier algo
- La récursivité
- Les Tris 1
- Les Tris 2
- La recherche

Développer la partie front-end d'une application

Participer à des projets web

- L'environnement du développeur web
- Les modèles de gestion de projet
- Les outils collaboratifs de partage de ressources
- Le récit utilisateur (user story)
- Bien rédiger ses user stories

Réaliser une maquette avec Figma

- Introduction aux concepts UX (versus UI)
- Planifier et suivre les tâches du maquettage
- Prendre en main Figma et son interface
- Importer et exporter des fichiers sur Figma
- Créer des composants sur Figma
- Utiliser les composants animés sur Figma
- Créer un design responsive sur Figma
- Créer un prototype, le partager et l'exporter avec Figma
- Prendre en compte l'accessibilité visuelle sur Figma
- Collaborer avec Figma
- Découvrir le Dev Mode de Figma

Créer un site web avec HTML & CSS

- Introduction au HTML
- Syntaxe générale de HTML
- L'organisation du texte
- Un langage hypertexte
- Le multimédia en HTML
- Introduction au CSS
- CSS3 : Le stylage du texte
- La structuration logique en HTML5 et le modèle de boîtes en CSS3
- Les sélecteurs CSS
- La mise en page avec CSS
- La création de tableaux
- La création de formulaires
- Layout avec CSS Grid
- Les effets avancés de CSS
- Le responsive design
- Introduction à Bootstrap
- Ouverture vers d'autres frameworks CSS
- Le référencement des sites Web
- Valider la qualité de son site
- Déployer son site sur le web

Créer un site web avec le CMS Wordpress

- Installer et configurer WordPress sur son serveur : Hello world
- L'administration de son site wordpress
- Les paramètres d'un site Wordpress
- Les solutions de paiement en ligne

Débuter avec JavaScript

- Introduction à javascript
- Syntaxe et intégration de JS
- Les variables en JS
- Les opérateurs
- Structures de contrôle en JS
- Les boucles
- Les fonctions en JS
- Les types de données
- L'objet JavaScript Number
- Les objets JavaScript String et Array
- Les objets JS
- Les classes et l'instanciation d'objet
- L'objet Date
- Introduction au Document Object Model

Programmer avec Javascript

- JS Browser BOM (window - screen - Location - History, etc)

- Fonction asynchrone et callback
- Le format JSON et AJAX
- Les promesses
- Découverte des patrons de conception
- JavaScript Events
- Introduction et installation de TypeScript
- Type de donnée avec TypesScript
- Données avancée avec TypeScript
- L'objet avec TypeScript
- JavaScript Graphics
- JavaScript Canvas
- La Gestion d'erreur
- Debug
- Les bonnes pratiques de la programmation avec JS

Utiliser Git et Github pour gérer son code source

- Introduction à la ligne de commande
- Introduction à Git et Github
- Les bases
- Les interactions avec le dépôt distant
- Naviguer dans l'historique
- La gestion des branches
- Les branches avec Git - Rebaser
- Les bonnes pratiques

Déployer son application web

- La mise en ligne d'applications web avec Heroku
- Présentation et utilisation de Fly.io
- Présentation et utilisation de planethoster

Sécuriser ses applications web

- Les principales failles de sécurité
- Les guides de tests
- Analyser la sécurité pour évaluer la vulnérabilité d'une application web
- Sécuriser la publication d'une application web

Gérer des conteneurs

- L'architecture applicative de microservices
- L'outil Docker : principes, objectifs et solutions
- Le Dockerfile et ses instructions
- Docker Compose : Introduction
- Docker Compose : Étude de cas
- L'automatisation de la création des containers avec un outil de type Docker
- L'utilisation des conteneurs pour gérer les mises à jour applicatives

Créer un portfolio en ligne avec webflow

- Webflow : Présentation
- Webflow : Prise en main
- Webflow : Avancé
- Webflow : La publication en ligne
- La création d'un portfolio en ligne avec Webflow

Développer une front-end web app avec Softr

- L'environnement Softr
- Connecter Airtable à Softr
- Découverte des blocs et des principaux composants de Softr
- Gérer les utilisateurs et les permissions dans Softr
- Créer des appels à l'action dans Softr
- Les workflows automatisés dans Softr
- Utiliser la bibliothèque de templates dans Softr

Développer la partie back-end d'une application

Introduction aux bases de données

- Présentation de la notion base de données
- Installer un SGDB en ligne de commande
- Créer une BDD et l'explorer
- Introduction à la modélisation conceptuelle de données avec UML
- Les diagrammes fonctionnels
- Le diagramme de classe
- Introduction au passage UML-Relationnel
- Modèle relationnel Vs Objet
- Introduction au SQL

Développer des sites web dynamiques avec PHP

- PHP et HTML (sorties)
- Les types de données, les variables et les constantes
- Les fonctions
- Les tableaux en PHP
- Les conditions
- Les boucles
- Créer ses propres fonctions
- L'organisation des fichiers PHP
- Les superglobales Get, Post et Files
- Les superglobales Server, Env et Session
- La sécurité
- La manipulation des dates
- La manipulation des fichiers en PHP
- Les expressions régulières
- Utiliser la documentation PHP et Standard de codage PHP
- La programmation Orientée Objet : concepts de base
- La programmation Orientée Objet : concepts avancés
- La gestion des erreurs
- La programmation Orientée Objet : Design Patterns
- La programmation Orientée Objet : L'encapsulation et la visibilité
- Le modèle MVC

Créer et administrer une base de données en SQL

- Création et alimentation de bases de données SQL
- L'interrogation de bases de données SQL
- Connexion à la base de données en PHP
- PHP/PDO : accès en lecture/écriture
- Les requêtes SQL
- Les fonctions SQL
- Les jointures SQL
- Gérer les accès des utilisateurs au niveau PHP et BD
- Découvrir un autre SGBDR : PostgreSQL
- Introduction à MongoDB
- Découverte d'un ORM PHP

Créer une application web avec le framework Symfony

- Présentation du framework Symfony
- Les bases de Symfony
- Le routing
- Les contrôleurs
- Le moteur de template Twig
- Les entités
- Manipuler ses entités avec Doctrine
- Les formulaires en Symfony
- Le Profiler
- La validation en Symfony
- La sécurité et la gestion des utilisateurs
- Déployer son site Symfony en production
- Le composant Mailer
- L'Event Dispatcher
- Les tests unitaires avec PHPUnit
- Ouverture à un autre framework PHP : Laravel

Sécuriser ses bases de données

- Cadre légal et chiffrement des données
- Failles liées à la BDD côté développement
- Failles liées à la BDD côté administration
- Les failles d'include et d'upload
- Failles XSS
- Attaque par brute force

Sécuriser son infrastructure

- Les normes et des standards relatifs aux échanges sécurisés
- Les recommandations de configuration d'un système GNU/Linux de l'ANSSI
- Les principes de base d'une gestion sécurisée des identités
- Introduction à l'architecture TCP-IP
- Les règles d'authentification
- Introduction à OpenSSH
- Les Niveaux de test
- Le test fonctionnel
- La mise en place des environnements de test
- La mise en place des environnements de pré-production
- L'utilisation d'un environnement de test et de pré-production
- Le test des mises à jour de sécurité avant le déploiement
- La mise à jour de la documentation technique après un test

Préparer un environnement de test

- Les méthodes Agile pour le développement logiciel
- La démarche DevOps
- Les bases d'un environnement de test
- La mise en place de l'intégration continue (CI)
- La mise en place de la livraison ou déploiement continu (CD)

Automatiser des workflows grâce au no-code

- L'environnement Zapier
- Se familiariser avec des premiers Zaps simples
- Découvrir des fonctions avancées avec des Zaps plus complexes
- Un autre outil pour automatiser ses workflows : Make

Construire le back-end d'une web app avec Airtable

- Créer votre environnement Airtable
- Les champs Airtable
- Les champs Airtable Avancés
- Les vues Airtable
- Aller plus loin sur Airtable
- Intégrer Airtable sur un site

Concevoir un CRM sur-mesure avec Notion

- Introduction à Notion
- Les principaux blocs dans Notion
- Créer une base de données clients dans Notion
- Les différentes vues de bases de données dans Notion
- Faire une relation entre deux bases de données Notion
- Créer un dashboard de CRM dans Notion

Métiers visés

- Développeur / Développeuse d'applications
- Développeur / Développeuse front-end
- Développeur / Développeuse back end
- Développeur / Développeuse full stack
- Développeur / Développeuse web mobile

Modalités

Financement :

Salarié, demandeur d'emploi, étudiant, indépendant, quel que soit votre statut, il existe en France de nombreuses solutions pour financer jusqu'à 100% vos projets de formation. Selon votre situation, vous pouvez être éligible à un ou plusieurs dispositifs.
Contactez un conseiller en formation pour tester votre éligibilité et obtenir un financement jusqu'à 100%.

Conditions d'admission :

Pour entrer en formation, le candidat doit :

En formation continue :

- Être âgé(e) de 16 ans révolus à la date d'entrée en formation

En alternance :

- Avoir validé un Diplôme ou un Titre de niveau 3 (CAP, BEP)

OU

- Etre âgé de 16 à 30 ans ET avoir le diplôme national du brevet (DNB) ou le certificat de formation générale (CFG)

Pour toute autre situation, contactez un conseiller en formation qui étudiera votre admissibilité.

Expérience professionnelle et stage :

Dans le cadre de votre formation, le stage n'est pas obligatoire.

Toutefois, toute expérience professionnelle, passée ou en cours, ou réalisation de stage, vous permet de développer vos compétences et de vous immerger dans le milieu que vous rejoindrez prochainement.

Cela reste un atout pour l'obtention de votre Titre/Diplôme.

Studi vous fournira une convention de stage sur demande.

Examen :

Mois d'examen : Janvier/Février, Mars/Avril, Juin/Juillet, Septembre/Octobre, Novembre/Décembre
Lieu : "En présentiel (Paris, Montpellier, Bordeaux ou Lyon au choix)"
Pour obtenir le Titre, le candidat sera évalué selon les modalités suivantes :

- Les évaluations passées en cours de formations

- Un dossier professionnel
- Un dossier de Projet
- Une présentation d'un projet réalisé en amont (35 min)
- Un entretien technique avec le jury (40 min)
- 1 questionnaire professionnel (30 min)
- Un entretien final avec le jury (15 min)

Certification :

Certification : Titre Professionnel “Développeur web et web mobile” niveau 5, enregistré au RNCP sous le numéro 37674 par décision de France Compétences du 13/05/2023
Certificateur : Ministère du Travail
Consultez la fiche RNCP sur le site de France Compétences

Validation par bloc de compétences :

La certification professionnelle est composée de plusieurs blocs de compétences à acquérir pour l'obtention de la certification professionnelle.

Il est possible de valider un ou plusieurs des blocs de compétences. Chaque bloc peut être acquis individuellement.

La fiche RNCP accessible depuis chaque fiche formation en précise les modalités d'obtention.

Pour toute question concernant les blocs de compétence, contactez votre conseiller en formation.

Un bloc de compétence n'a pas de durée de validité, il est acquis à vie.

Equivalences et passerelles :

Le certificateur n'a identifié aucune équivalence.

Poursuite d'études :

Après avoir obtenu le TP - Développeur Web et Web Mobile, il est possible de :
- Soit intégrer directement le marché du travail
- Soit poursuivre vers un parcours de niveau 6 en développement, par exemple un Bachelor Développeur d'applications ou un Bachelor Développeur Web.

Déroulement et accompagnement des formations

Déroulement de la formation

- **Inscription** et démarrage tout l'année
- **Possibilité de se connecter de façon illimitée** et à tout moment dans le cadre du complément de la formation et au-delà des heures de formations prévues,
- **Planning individualisé** en fonction des contraintes de l'apprenant et selon la fin de formation contractuelle (tel que vu avec le conseiller pédagogique et affiché sur la plateforme de formation dans la rubrique planning).
- Pendant toute la durée de la formation, l'apprenant réalisera **différentes activités d'apprentissage** FOAD portées par la plateforme de formation en ligne et par les applications mobiles mises à disposition par STUDI. Il sera en relation permanente avec l'équipe pédagogique de STUDI et aura accès progressivement à l'intégralité des ressources de cours et aux évaluations.
- **Accompagnement** à la recherche de stage.

Accompagnement personnel et individualisé, avec :

- **Un accès illimité** à la plateforme de formation digitale et sur applications mobiles, à l'ensemble des ressources et prestations d'accompagnement, est offert à l'apprenant pendant la durée de sa formation.
- **Un accompagnement individuel** régulier de la part de l'équipe de l'Education Team : avec l'accompagnement méthodologique et motivationnel par les conseillers pédagogiques de la Student Success et suivi de l'assiduité par les assistants de formation de la Training assistance.
- **Des formateurs, enseignants et professionnels** choisis en fonction de leur expertise, de leurs diplômes et de leur expérience professionnelle apportent un accompagnement sous 24h ouvrées maximum, avec réponse aux forums des cours, messageries privées, animation de live pédagogiques et corrections personnalisées de devoirs.
- **La première communauté française** d'apprentissage en ligne pour une collaboration et progression entre pairs.
- **Des applications web et mobiles IOS/Android.**
- **Un accompagnement personnalisé** vers l'emploi par le Career Center.

Une assistance technique est assurée par le Service informatique pour assister l'Apprenant dans l'usage des outils et de ses fonctionnalités.

Accessibilité handicap

Pour tout besoin spécifique en termes d'adaptation des canaux d'apprentissage au type de trouble ou de handicap, d'aménagement des évaluations et des examens, ou encore de renforcement des appels de coaching, etc, une équipe de correspondants-référents handicap est à la disposition de l'apprenant via handicap@studi.fr