MODULE 6-02 SAVOIR UTILISER UN LOGICIEL DE CALCUL D'ÉCLAIRAGE : DIALux evo





PROGRAMME

▸ Présentation de la session

▸ Présentation de DIALux evo
- Origine
- Les spécificités de la version Evo
- Principales fonctionnalités

▸ Introduction au projet d'éclairage
- Les différentes étapes
- Télécharger et utiliser les plug-in et fichiers photométriques
- Les normes de référence utilisées dans DIALux

▸ Etapes de réalisation d'un projet d'éclairage global – Création d'un bâtiment à plusieurs étages & plusieurs locaux (intérieur & extérieur)
- Modélisation du bâtiment & de son environnement
- Paramétrage du bâtiment en 2D & 3D
- Sélection des objets et textures
- Prise en compte de l'éclairage naturel
- Calcul de facteur de lumière du jour (FLJ)
- Choix et implantation des luminaires
- Calculs d'éclairement et UGR
- Configuration de l'édition
- Import/Export vers Autocad dwg/dxf

▸ Evaluation des acquis et QCM

OBJECTIFS

- Connaître les fonctionnalités du logiciel DIALux evo pour la modélisation de bâtiments.
- Savoir réaliser des projets optimisés (consommation, qualité).
- **Le stagiaire devra se munir pour la formation d'un ordinateur portable sur lequel il aura téléchargé avant la formation la dernière version de DIALux evo. L'ordinateur devra être équipé également d'une souris.**

PUBLIC ET PRÉ-REQUIS

- Bureaux d'études, ingénieurs-conseil, architectes, prescripteurs de solutions d'éclairage.
- Expérience professionnelle en rapport avec la conception d'éclairage.

DURÉE

2 jours

MOYENS PÉDAGOGIQUES

- Travaux pratiques dirigés sur l'utilisation du logiciel.
- Restitution des travaux en fin de session.

FORMATION ÉLIGIBLE CPF - NOUS CONSULTER