



PROGRAMME

▸ Présentation du stage

▸ Présentation de DIALux evo

- Origine
- Les spécificités de la version evo
- Principales fonctionnalités

▸ Introduction au projet d'éclairage

- Les différentes étapes
- Télécharger et utiliser les plug-in et fichiers photométriques
- Les normes de référence utilisées dans DIALux

▸ Etapes de réalisation d'un projet d'éclairage global

▸ Création d'un bâtiment à plusieurs étages & plusieurs locaux (intérieur & extérieur)

- Modélisation du bâtiment & de son environnement
- Paramétrage du bâtiment en 2D & 3D
  - Sélection des objets et textures
  - Prise en compte de l'éclairage naturel
  - Calcul de facteur de lumière du jour (FLJ)
  - Choix et implantation des luminaires
  - Calculs d'éclairement et UGR
  - Configuration de l'édition
  - Import/Export vers Autocad dwg/dxf

▸ Evaluation des acquis en fin de session

OBJECTIFS

- Connaître les fonctionnalités du logiciel DIALux evo pour la modélisation d'éclairage de bâtiments.
- Savoir réaliser des projets optimisés (consommation, qualité).
- **Le stagiaire devra se munir pour la formation d'un ordinateur portable sur lequel il aura téléchargé avant la formation la dernière version de DIALux evo. L'ordinateur devra être équipé également d'une souris.**

PUBLIC

Fabricants et distributeurs de matériel d'éclairage, installateurs électriques, architectes, designers, concepteurs lumière, bureaux d'études, services techniques et travaux des entreprises et administrations

DURÉE

2 jours

PRÉ-REQUIS

Avoir une expérience professionnelle en rapport avec l'éclairage, savoir travailler sur logiciel en univers Windows

MOYENS PÉDAGOGIQUES

Travaux pratiques dirigés sur l'utilisation du logiciel.