

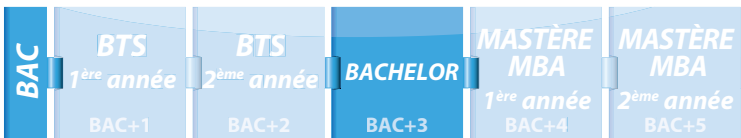


# DOUBLE CURSUS BACHELORS WEBMASTER / DÉVELOPPEMENT D'APPLICATIONS MOBILES

[www.iticparis.com](http://www.iticparis.com)

L'Institut des Techniques Informatiques et Commerciales

**Niveau BAC + 3 - Durée : 1 an**



## LES MÉTIERS

- Webmaster
- Chef de projet Web et Nomades
- Développeur Web
- Développeur d'Applications Mobiles
- Créateur de sites Intranet & Internet d'entreprise

## RYTHME DE L'ALTERNANCE

LUNDI	MARDI	MERCREDI	JEUDI	VENDREDI
<i>Entreprise</i>	<i>Entreprise</i>	<i>Entreprise</i>	<i>Entreprise</i>	<i>Ecole</i>

Cours tous les vendredis en présentiel et en E-Learning.  
+ 9 semaines complètes réparties sur l'année scolaire.

## OBJECTIF DE LA FORMATION

Ce **double cursus**, vous prépare à présenter à la fois le diplôme du BACHELOR WEBMASTER et celui du BACHELOR DAM (Développement d'Applications Mobiles).

Il valide une qualification professionnelle et l'aptitude à tenir les emplois de cadres informaticiens spécialistes dans les domaines suivants :

- Développement WEB (HTML5, CSS3, JS, PHP, XML, JSON ...)
- Programmation d'Applications Nomades : (Android Java et Windows C#)

Cette formation vous permettra d'acquérir des compétences professionnelles très appréciées sur le marché du travail, telles que :

- Concevoir, créer et administrer un site Web, Web mobile et Responsive Design.
- Étudier et Développer une Application Mobile professionnelle.
- Maîtriser la Programmation Orientée Objet – Interface - Accés - Base de Données.
- Évaluer et choisir une architecture adaptée à un besoin exprimé.
- Savoir appréhender les différentes étapes stratégiques de la conduite d'un projet.



## TARIFS\*

**En initiale : 4 490 € par an**, frais d'inscription de 760 € inclus, le reste étant payable jusqu'en **dix fois sans frais**.

**En alternance** (contrat de professionnalisation ou stage alterné) : **gratuit pour l'étudiant** (sous réserve de prise en charge intégrale par le biais de l'entreprise).

\*Hors frais d'inscription aux examens (344€\*\*), BDE, sécurité sociale étudiante et supports pédagogiques. Chaque étudiant devra se munir d'un ordinateur portable.

\*\*Tarifs en vigueur en 2015, fournis à titre indicatif, susceptible de modification sans préavis.

# BACHELORS WEBMASTER / DÉVELOPPEMENT D'APPLICATIONS MOBILES

## PROGRAMME DÉTAILLÉ

### SITE WEB

Conduite d'un projet de site Web  
(MS Project, CPM, MPM, Gantt)  
Aspects juridiques et fonctionnalités  
d'administration d'un site WEB  
Communication commerciale,  
e-réputation et plan Marketing

### DÉVELOPPEMENT WEB – CÔTÉ CLIENT

Architecture Web/Internet/Intranet.  
Langages(X) HTML, JavaScript, CSS3, HTML5,...  
Programmation JavaScript, Ajax, JQuery,...  
Spécificités des outils de développement Web

### DÉVELOPPEMENT WEB - CÔTÉ SERVEUR

Description et manipulation de documents :  
XML, JSON  
Exploitation des Bases de données relationnelles  
MySQL, PostgreSQL, SQLite  
Programmation PHP, PHP OBJET, PDO  
Notion de JSP et ASP.net  
Sécurisation de l'environnement

### FRAMEWORK ZEND 2

Présentation de Zend Framework 2  
Modèle Vue Contrôleur (MVC) et Routing « REST »

### CMS (Contenant Management System)

Réalisation d'un site Web avec Joomla  
Réalisation d'un Blog à l'aide de WordPress  
Réalisation d'un Site e-commerce PrestaShop

### CONCEPTION GRAPHIQUE DE SITES WEB

Maquette d'un site Web avec Photoshop  
Utilisation du Framework « Bootstrap »  
pour le Responsive Design

### MODÉLISATION ET CONCEPTION OBJET - LANGAGE UML2

Diagramme UML2 (Diagramme de classes,...)  
MDA pour JAVA et PHP objet avec PowerAMC

### ADMINISTRATION DE RÉSEAU ET SITE WEB

Bases de l'administration de réseaux TCP/IP  
Notions des Services POP, IMAP, SMTP  
Installation et administration des Serveurs :  
WAMP, TOMCAT,...  
Sécurisation des Sites Web

### DÉVELOPPEMENT MOBILE « ANDROID »

Conduite d'un projet de développement  
d'une Application Mobile  
Architecture des Applications Mobiles  
Installation des environnements  
(Eclipse-Netbeans-Android Studio)  
Programmation avancée en JAVA  
Base de données SQLite  
Développement d'Applications Mobiles  
avec Java-Android

### DÉVELOPPEMENT MOBILE « WINDOWS »

Utilisation du Framework .Net  
Structures de programmation avec VB.net et C#  
Développement d'Applications Mobiles avec C#-  
Windows

### DÉVELOPPEMENT MOBILE (AUTRES)

Introduction au langage SWIFT pour IOS  
Notions de base d'outils de développement mobile



# INFORMATIQUE

## CULTURE ET CITOYENNETÉ EUROPÉENNES

### L'Europe, unicité des valeurs, diversité culturelle

Histoire et civilisation

Cultures et Religions, pratiques et politiques des Etats européens

Géopolitique : l'Europe actuelle dans le monde

Le citoyen européen

### La construction européenne, ses institutions dans le cadre international

Les grandes organisations internationales en rapport avec l'Europe

Le Conseil de l'Europe, l'OSCE

L'Union Européenne, ses institutions et leur fonctionnement

Les moyens d'action

Avenir de la construction européenne

Les OING

### Le management interculturel et les ressources humaines

Le management interculturel

Ressources humaines en Europe

## ANGLAIS

L'objectif de ce module est de vous former à :

- Comprendre les points essentiels quand un langage clair et standard est utilisé et s'il s'agit de choses familières dans le travail, à l'école, dans les loisirs, etc...

- Vous exprimer dans la plupart des situations linguistiques rencontrées en voyage,

- Produire un discours simple et cohérent sur des sujets familiers et dans vos domaines d'intérêt,

- Raconter un événement, une expérience ou un rêve, décrire un espoir ou un but et donner des explications sur un projet ou une idée.



COMMUNICATION



RESSOURCES HUMAINES



COMPTABILITÉ  
GESTION  
FINANCE



COMMERCE  
MARKETING  
MANAGEMENT



190bis, boulevard de Charonne - Paris 20<sup>ème</sup> - M° Philippe Auguste - Ligne 2  
 Tél : 01 43 73 20 40 - Fax : 01 43 73 00 36 - [contact@iticparis.com](mailto:contact@iticparis.com)

## BACHELORS WEBMASTER / DÉVELOPPEMENT D'APPLICATIONS MOBILES

### RÉFÉRENTIEL D'EXAMEN DU BACHELOR WEBMASTER

#### ÉPREUVES OBLIGATOIRES

ÉPREUVES	U.C.	Crédits	Coef.	Forme	Durée
L'Europe, unicité des valeurs, diversité culturelle	<b>A1</b>	<b>6</b>	<b>1</b>	Q.C.M.	<b>45mn</b>
La construction européenne, ses institutions dans le cadre international	<b>A2</b>	<b>6</b>	<b>1</b>	Q.C.M.	<b>45mn</b>
Le management interculturel et les ressources humaines	<b>A3</b>	<b>6</b>	<b>2</b>	Q.C.M.	<b>45mn</b>
Langue vivante Européenne 1	<b>D31.1</b>	<b>6</b>	<b>2</b>	Écrit	<b>1h00</b>
Langue vivante Européenne 1	<b>D31.2</b>	<b>6</b>	<b>2</b>	Oral	<b>45mn</b>
Techniques professionnelles	<b>D31</b>	<b>15</b>	<b>6</b>	Épreuve pro écrite Entretien pro	<b>6h00</b> <b>30mn</b>
	<b>D32</b>	<b>15</b>	<b>6</b>		
<b>TOTAL</b>		<b>60</b>	<b>20</b>		

L'unité capitalisable D31 "Techniques professionnelles" est validée par le contrôle de l'acquisition de savoir et de savoir-faire. Vous serez placé en situation réelle à partir de données d'entreprise. Au delà du contrôle de connaissances pluridisciplinaires, cette épreuve doit mettre en évidence vos qualités d'analyse et de synthèse, le réalisme et la cohérence de vos propositions.

L'épreuve professionnelle de soutenance permet de valider vos capacités à mener un projet professionnel, à développer une problématique dans un document écrit et à expliquer et défendre votre démarche devant un jury.

### VALIDATION DU BACHELOR DÉVELOPPEMENT D'APPLICATIONS MOBILES

Selon le système de contrôle continu en formation et sous condition d'obtention d'une moyenne générale de 10 sur 20 sur la totalité du programme du double cursus.

Présentation et soutenance d'une application mobile.



# REJOIGNEZ L'ÉCOLE DE VOTRE RÉUSSITE !

Le Bachelor WEBMASTER est un diplôme de la FEDE - Association régie par le droit suisse (CCS.Art. 60-79)