

Flash Animation

niveau 2

WEB04

public concerné :

toute personne souhaitant créer des animations interactive pour le web.

objectifs :

se perfectionner dans la pratique d'un logiciel d'animation de contenu (animation d'objets vectoriels, interactivité, bannières, boutons, bandeaux, jeux, ...).

pré-requis :

connaissances de base de Flash ou avoir suivi Flash niveau 1.

durée : 3 jours (21 heures)

éligible DIF

en centre : 1 100 €^{HT}

Paris, Rouen, Lille, Nantes, Bordeaux, Lyon, Rennes.

intra-entreprise : 350 €^{HT}/jour

(dans vos locaux) Disponible dans toute la France.

infos et inscriptions :

info@lelongdelaligne.fr

WEB

le long de la ligne formation

Interface du logiciel

- les palettes
- les outils
- personnalisation de l'espace de travail
- modes d'affichage
- navigation

Utilisation possible de Flash

- site en Flash
- bannières
- animations d'éléments de site
- jeux
- vidéo

Animation avancée

- animations imbriquées
- gestion du temps
- synchronisation
- Les outils de 3D
- palette scénario
- les masques
- éditeur de mouvement
- présélection de mouvement
- guide de mouvement

Texte

- animation de texte

Les symboles

- les différents symboles
- animation de symboles

- occurrences des symboles
- propriétés
- bibliothèques

Effets et filtres

- transparence et mode de fusion
- teinte, luminosité
- ombres portées

Importation de fichiers

- import de documents Photoshop
- Import de documents Illustrator
- réglages d'importation
- préparation d'éléments à importer

Vidéo FLV

- format FLV
- préparation de vidéo pour Flash
- importation de vidéo
- formats vidéo
- encodage de vidéo dans Flash
- Adobe Media Encoder
- vidéo pour Dreamweaver
- vidéo dans un SWF

Effets vidéos

- masque
- FLV PlayBack
- boutons
- actions aux boutons

Traitement vidéo

- Sous-titrage
- langue
- FLVPlayBackCaptioning
- Timed Text Authoring Format
- gestion des repères sur une vidéo
- zone cliquable
- CuePoint
- source vidéo

Bannières

- création de bannières animées
- réglages
- intégration dans un site

Exportation et intégration

- optimisation des animations
- exportation
- intégration dans un site
- paramètres de publication
- les différents tests à effectuer
- finalisation d'un site en Flash
- hébergement d'un site Flash
- Flash Player