Maya
niveau 1

DAO03

public concerné :
toute personne souhaitant créer des modèles 3D, des animations 3D, rendus et textures.

objectifs :
maîtriser la conception d'images de synthèses (modélisation, textures, rendu, animation 3D)

pré-requis :
connaître un logiciel de 3D et de traitement d'images.

durée : **5 jours (35 heures)**

éligible DIF

en centre : **1 900 € HT**
Paris, Rouen, Lille, Nantes, Bordeaux, Lyon, Rennes.

intra-entreprise : **350 € HT/jour**
(dans vos locaux) Disponible dans toute la France.

infos et inscriptions :
info@lelongdelaligne.fr

DAO

Interface
- présentation interface
- organisation
- les préférences
- les attributs

Modélisation
- principes de base
- création d'objet
- structure
- maillage
- les primitives
- les polygones
- les surfaces
- hypergraph

Textures
- Hypershade
- MentalRay
- Shading group
- arborescence de la texture
- création de textures

Finalisation
- intégration dans une scène
- éclairages de base
- Rendu Mental Ray

Animation
- Keyframes
- la timeline
- paramètres d'animation

Rendu
- paramètres de rendu
- lumières
- finalisation

Modélisation de personnages
- Subdivision de surface
- Organisation des éléments
- Cinématique
- Solder Human Body
- Muscles

Modules
- Fur et Hair
- Paint Effects
- notions de dynamique
- Intégration 2D / 3D