FLASH PERFECTIONNEMENT

Objectifs :
Acquérir les bases du langage et les méthodes de développement pour réaliser des jeux, des interfaces.

Public :
Concepteurs de page Web, responsables de sites, maquettistes et graphistes
Avoir déjà suivi une formation Flash initiation

Durée : 3 jours

Programme :

1. L'environnement de script :

- Mode normal et expert
- Utiliser un éditeur externe
- La syntaxe

2. Les concepts des actions scripts :

- La hiérarchie du document
- Le cycle des évènements
- Le déroulement du script
- Constances, variables et arrays
- Les propriétés
- Les fonctions personnalisées
- Les méthodes

3. La programmation d´interface :

- Boutons avancés
- Création de menus
- Création de formulaires
- Création de curseurs

4. La programmation de jeux :

- Les déplacements d'instances
- Les collisions et intersections
- La gestion du son

5. Les échanges avec le serveur :

- Récupération des données
- Envoi des données

6. Le débogage :

- Trace, Break, Continue
- La fenêtre de débogage
- La fenêtre de sortie

7. La distribution des scripts :

- Utilisation du movie explorer
- Stratégies par fichiers, niveaux et instances

8. Les smartclips :

- Création de smartclip
- Création de l'interface Flash 5 programmes