DREAMWEAVER INITIATION

Durée :
3 jours (21 heures)

Objectifs :
Apprentissage d'un éditeur HTML pour la réalisation d'un site Internet statique. Maîtrise de la construction de page HTML et des normes Internet.

Pré-requis :
La maîtrise de l'environnement système est indispensable er des notions d'ergonomie sont souhaitables.

Public visé :
Toutes personnes souhaitant créer ou modifier des pages HTML en partant d'un model ou d'une maquette graphique.

1. Présentation

A. Editeur de code
   a. Le rôle de l'éditeur
   b. Les normes HTML

B. L'espace de travail
   a. L'interface
   b. Les propriétés
   c. Définition d'un site

2. La mise en forme

A. Les propriétés d'une page
   a. Les résolutions écran
   b. Les marges des documents
   c. Les images de fond ou motifs

B. Les tableaux et calque
   a. Le principe d'affichage
   b. Les propriétés
   c. Les imbrications

C. Les cadres
   a. Le principe des pages imbriquées
   b. Les propriétés

D. Les médias
   a. Le texte et l'encodage du texte
   b. Le texte et la mise en forme
   c. Les images
   d. Les liens hypertextes et hypermédias

E. Les feuilles de style
   a. Le principe d'un fichier externe
   b. La gestion des CSS (création et modification)
   c. Les classes CSS

3. La gestion d'interactivité

A. Les images survolées
   a. Les propriétés des images
   b. Le java Script et Dreamweaver

B. L'insertion de Java Script
   a. La génération de Script et le navigateur
   b. L'insertion automatisée de fonctions

C. Le scénario
   a. L'utilisation avancée des calques
   b. L'animation de calques
   c. L'interactivité sur les calques

4. Les éléments de productivité

A. Les options rechercher/remplacer
   a. La rechercher sur un document / sur le site entier
   b. La recherche de code
B. Les modèles
   a. Le principe de travailler avec une page type (.dwt)
   b. Les zones modifiables
   c. La mise à jour du modèle
C. La bibliothèque
   a. L'utilisation d'éléments récurant (.lbi)
   b. La modification de ces éléments