cinema 4d initiation

Cinema 4D est un logiciel de modélisation, d'animation et de rendu 3D en raytracing (lancer de rayons), destiné aux professionnels comme aux débutants.

Objectif :

Maîtriser ce logiciel de 3d.

Public :

Toute personne désireuse de consolider ses acquis en 3d. Graphistes, architectes, photographes, designers...

Pré-requis :

Maîtriser les bases de la 3d. Une connaissance de Photoshop et d'Illustrator ou d'un logiciel vectoriel est un plus.

Contenu :

Cinema4D
Orientation et vues
Outils, flux de production
Environnements cinéma, web, print
Alpha channel, trames, codecs
Présentation du logiciel
Interface et logique propre
Modélisation
Primitives
Metaballs
Splines
HyperNURBS
NURBS
Combinaison et transformation
Hiérarchies, groupes
Textures / Matériaux
Canaux

2D & 3D Shaders
Eclairage
Principes d'éclairage
Colorimétrie
Types de lumières : directionnelle, spot, point, zone, ambiante
Contrôles : intensité, couleur, angle...
Mise en scène
Caméra
Animation
Gestion des keyframes
Time line
Personnalisation
Interface : menus, palettes, préférences, rendu

Audit gratuit et sans engagement

Les acquis sont vérifiés tout au long du stage et validés par un test final.
Un suivi back-office est assuré gratuitement en ligne par nos formateurs.
Une attestation de stage est remise au participant le dernier jour.

Un livre-support de cours est compris dans la formation.

Un tutoriel Elephorm, consultable en lien, est également proposé en alternative