lightwave

LightWave est un logiciel incontournable de modélisation et de rendu 3d. Son utilisation en animation et en broadcast n’est plus à démontrer. L'exploration de ses fonctionnalités laisse à l'utilisateur beaucoup de possibilités de rendu professionnel.

Objectif :

Parfaire ses bases en modélisation et en rendu 3d.

Public :

Toute personne désireuse de consolider ses acquis en 3d. Graphistes, architectes, photographes, designers...

Pré-requis :

Maîtriser les bases de la 3d. Une connaissance de Photoshop et d’Illustrator ou d’un logiciel vectoriel est un plus.

Contenu :

Prise en main
Interface
Poste de travail
Personnalisation
Modeleur
Notions de 3d
Construire des volumes
Modélisation
Primitives
Plans
Layout
Maillages
Calques
Texture / Surface
Organisation et création de surfaces et de textures
Mapping

Layout
Organisation et création d’objets
Création et sauvegarde de matières, ombrage, texturage
Lumières
Placement des caméras
Effets spéciaux
Finalisation
Ambiance de la scène
Attributs du ciel, brouillard, soleil, lune
Effets atmosphériques, lumières artificielles
Gestion des matières
Rendu
Configuration, calculs, optimisation
Animation
Bases
Finalisation
Compatibilité avec les autres logiciels 3d
Exportation et importation d'objets

Audit gratuit et sans engagement

Les acquis sont vérifiés tout au long du stage et validés par un test final.
Un suivi back-office est assuré gratuitement en ligne par nos formateurs.
Une attestation de stage est remise au participant le dernier jour.

Un support de cours est compris dans la formation, sous forme de livre, de DVD ou de tutoriel en ligne.