hexagon

Hexagon est un modélisateur 3d d'objets ou de scènes. L'exploration de ses fonctionnalités laisse à l'utilisateur beaucoup de possibilités créatives.

Objectif :

Réaliser des scènes de paysages en 3d.

Public :

Toute personne désireuse de réaliser des modèles 3d pour l'illustration. Graphistes, architectes, photographes, designers...

Pré-requis :

Connaissance de Windows ou de MacOSX. Une connaissance d'Illustrator ou d'un logiciel vectoriel est un plus.

Contenu :

Prise en main
Interface
Personnalisation
Notions de 3d
Construire des volumes
Objets de modélisation
Primitives
Plans
Décors
Plans infinis
Modèles
Formes, volumes, couleurs
Options spécifiques
Habillage des objets
Utilisation
Edition
Création et sauvegarde de matières, ombrage, texturage

Transformations sur les objets
Modification de taille et de coordonnées
Alignement, combinaisons
Ambiance de la scène
Attributs du ciel, brouillard, soleil, lune
Effets atmosphériques, lumières artificielles
Gestion des matières
Rendu d'une scène
Configuration, calculs, optimisation
Compatibilité avec les autres logiciels 3d
Exportation et importation d'objets

Audit gratuit et sans engagement

Les acquis sont vérifiés tout au long du stage et validés par un test final.
Un suivi back-office est assuré gratuitement en ligne par nos formateurs.
Une attestation de stage est remise au participant le dernier jour