Dolfi
Formation et conception

Web applications et développement

Adobe DREAMWEAVER - Initiation

DUREE : 3 JOURS

OBJECTIFS : Donner aux participants les connaissances nécessaires à la conception de sites Web en HTML avec Dreamweaver. Chaque concept abordé lors du stage est illustré par l'étape de construction correspondante du site Web.

PARTICIPANTS : Utilisateurs finaux et futurs Webmasters.

PRE-REQUIS : Connaître les concepts d'Internet, l'environnement Windows ou MAC OS.

MODALITES ET PEDAGOGIE :

- Questionnaire d'évaluation en amont et en fin de formation
- Cas pratiques et études de cas, Quizz
- 2 à 6 participants maximum
- Appropriation d'outils de prises de notes et de compte-rendu
- Méthode interactive et intuitive
- Support Stagiaire
- Assistance téléphonique

PROGRAMME

CONDUIRE VOTRE PROJET WEB

GENERALITES
Définition des besoins et prise en compte des contraintes
Importance de la charte graphique
Reprise des données existantes
Erreurs à ne pas commettre et recommandations

CONCEPTS ET ORGANISATION D'UN SITE WEB
Concevoir un projet et un cahier des charges
Conseils sur l'organisation des répertoires, noms, liens et tailles des fichiers
Conception de l'arborescence
Méthode de maintenance et mise à jour d'un site

LES FONCTIONS DE MISE A JOUR VIA FTP
Mise en ligne, paramétrage et création du support FTP
Les opérations d'archivage et d'extraction
Utiliser les fonctionnalités du voilage
Synchroniser les sites (serveur/local)

CREATION ET GESTION DE SITE EN HTML

PRESENTATION DU HTML AVEC DREAMWEAVER
Présentation de l'interface
Principe de fonctionnement d'un outil Wysiwyg
Environnement de travail et menus
Fenêtres, barres d'outils et fonctions associées
Manipulation des fichiers
Création de « Site Map »
Gestion des liens et tests du site

MISE EN ŒUVRE DES FONCTIONS D'EDITION
Insertion et mise en forme de textes (titre, paragraphe, liste, justification, indentation…)
Insertion d'images, création de zones sensibles, de « rollover »
Insertion de calques
Manipulation des propriétés des calques
Création de liens hypertexte (ancres, liens Http, liens e-mail)
Création de cadres (frame)
Les objets formulaires et leur fonctionnement
Création de formulaires (champs, listes, puces, menus déroulants)

CREER DES STYLES CSS
Le principe des styles CSS
Les différents sélecteurs CSS
Méthodologie de mise en page complète en CSS
Utiliser les modèles CSS de Dreamweaver
Création et utilisation des feuilles de style (Css)
Création de librairies de code Html réutilisables

CREATION DE PAGES DYNAMIC HTML
Introduction au Dynamic Html (D-Html)
Génération de scripts clients
Création d'applications « Cross Browser »

ERGONOMIE ET ESTHETISME

PRINCIPES DE MISE EN PAGE
Mise en page du texte, lisibilité, ergonomie
Utilisation d'images et de graphiques
Quels formats d'images utiliser (Gif, Jpeg, Png)
Insertion et mise en page de tableaux (mode « Standard » ou mode « Mise en Forme »)
Optimisation de la taille des pages (rapport qualité / performance)

CREATION DE MODELES
Les modèles standards, les modèles imbriqués
Définir des régions modifiables, répétées, facultatives